

Положение
о районной интеллектуальной игре «Читалочка»
для обучающихся 2-х классов
ОО Железнодорожного района г. Екатеринбурга

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения игры «Читалочка» (Далее - Игра.);

1.2. Игра проводится в 2023-2024 учебном году между образовательными учреждениями Железнодорожного района г. Екатеринбурга.

1.3. Инициатор и организатор Игры: МАОУ Гимназия № 104 «Классическая гимназия», методическое объединение учителей начальных классов образовательной организации.

2. Цели и задачи Мероприятия

2.1. Цель Игры: обеспечение благоприятных условий для решения задач организации учебно-исследовательской и проектной деятельности, развития интеллектуальных способностей обучающихся, их социализации.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка одаренных обучающихся в познавательной сфере;
- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы обучающихся;
- вовлечение обучающихся в коллективную познавательную деятельность;
- активизация интереса обучающихся к чтению;
- создание условий для командной и личной самореализации;
- распространение эффективных педагогических практик организации познавательной и исследовательской деятельности обучающихся.

3. Условия и порядок проведения Мероприятия.

3.1. В Игре принимают участие обучающиеся 2-х классов образовательных организаций Железнодорожного района города Екатеринбурга (1 команда в кол-ве 5 человек от одной ОО).

3.2. Место и время проведения Мероприятия:

Игра проводится **13 апреля 2024 г.**

на базе МАОУ Гимназия № 104 «Классическая гимназия»

по адресу ул. Лермонтова, 11.

Начало игры в 10.00.

Регистрация команд в 09.30.

3.3 Процедура подачи заявки:

Заявки на участие в Игре принимаются до **05 апреля 2024 года** на адрес E-mail: olimp.cg104@mail.ru

Организатор: Иванова Наталья Ивановна, учитель начальных классов, тел. 89122082433, E-mail: olimp.cg104@mail.ru

Форма заявки (Приложение № 1)

3.4. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся соглашаются с требованиями Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс, дата рождения, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.5. Принимая участие в Игре, педагоги, родители (законные представители) обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения.

4. Содержание Мероприятия:

4.1. **Тема игры в 2024 году – произведения В. Бианки.**

Список произведений в Приложении 2.

Игра проходит по разным областям знаний:

- литературному чтению
- русскому языку
- математике
- технологии
- изобразительному искусству

В ходе Игры проводятся обязательные конкурсные задания, которые оцениваются баллами. Обязательные конкурсные задания проводятся по единому сценарию и основаны на знании текстов произведений В.Бианки (Приложение 2)

4.2. В конкурсное содержание Игры входит командное выполнение следующих заданий:

- ответить на простые вопросы по содержанию произведений;
- узнать произведение по предлагаемым цитатам из него;
- склеить сюжетную картинку из частей за ограниченный отрезок времени;
- соотнести иллюстрацию и название произведения;
- вставить пропущенные в предложениях числа;
- решить задачу;
- разгадать кроссворд.

Результаты Игры оглашаются в день её проведения.

4.3. Победители Игры определяются по наибольшему набранному количеству баллов.

5. Оргкомитет и Жюри

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Игры.

5.2. Состав Оргкомитета:

В состав Оргкомитета входят: замдиректора по УВР начальной школы, педагоги МАОУ Гимназия №104 «Классическая гимназия».

5.3. Функции Оргкомитета:

- определяет и корректирует порядок, сроки и место проведения Игры;
- определяет порядок регистрации участников;
- утверждает состав жюри;
- составляет программу проведения, условия выполнения этапов Игры, содержание конкурсных заданий;
- освещает ход Игры на сайте Организации;
- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;
- оказывает необходимую организационную и методическую поддержку образовательным организациям, участвующим в Игре.

5.4. В состав Жюри входят педагоги ОО Железнодорожного района.

5.5. Жюри:

- согласует с Оргкомитетом регламент проведения Игры;
- составляет и согласует с Оргкомитетом критерии оценки работ;
- проверяет и оценивает работы участников Игры в соответствии с Положением;
- ведет необходимую документацию по организации работы Игры (протоколы проверки работ, итоговый протокол);
- определяет победителей и представляет результаты при подведении итогов.

6. Подведение итогов Мероприятия

6.1. Способ определения победителей и призеров

Победитель и призеры определяются по итогам всех этапов Игры.

6.2. Сроки определения победителей и призеров

Результаты Игры доводятся до участников Оргкомитетом в день проведения Игры.

Награждение пройдет в день подведения итогов.

Команды победители и призеры Игры награждаются дипломами.

6.3. Формы награждения руководителей победителей и призеров

Руководители команд, члены жюри награждаются благодарственными письмами.

7. Данные об организаторах мероприятия

7.1. Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение – гимназия №104 «Классическая гимназия»

Директор Галимова Татьяна Михайловна

г. Екатеринбург, ул. Лермонтова, 11

тел. 367-48-80 Факс 367-48-44

E-mail: ekb_mou104@mail.ru

7.2. Ответственный за проведение мероприятия: Иванова Наталья Ивановна, учитель начальных классов, тел 89122082433, E-mail: olimp.cg104@mail.ru

Приложение № 1 к Положению

Заявка на участие в Игре «Читалочка»

ОУ _____

Дата проведения 13 апреля 2024г.

Руководитель команды (ФИО полностью): _____

Член жюри - представитель ОУ (ФИО полностью): _____

тел. _____

№	ФИ участника
1	
2	
3	
4	
5	

Руководитель ОУ _____

Приложение № 2 к Положению

Литературный материал для подготовки к Игре:

В.Бианки. Рассказы.

1. Теремок
2. Чей нос лучше?
3. Хвосты.
4. Кто чем поёт?
5. Лесные домишки.
6. Первая охота.
7. Мышонок Пик.